

世界を変えるのは、異能だ。

異能をのばせ。

paiza株式会社 Fact Book

2023年10月



At a glance

paizaは国内最大のITエンジニア向け転職・就職・学習プラットフォームです

会員数

67万人

利用企業数

4,100社

スキルチェック受験数

2,410万回



プログラミング学習動画数

1,900動画

四半期アクティブユーザー数

118,000

paizaラーニング™ 受賞歴



paizaラーニング
2018年 第15回 日本e-Learning大賞
日本電子出版協会会長賞受賞



paizaラーニング
2019年 第16回 日本e-Learning大賞
ICT CONNECT21会長賞受賞



paizaラーニング
2021年 第18回 日本e-Learning大賞
厚生労働大臣賞受賞

学校フリーパス導入校

1600校 182,000名

※小中高大学、専門学校

会社概要

paizaは、国内最大のITエンジニア向け転職・就職・学習プラットフォーム

会社名	paiza株式会社（英文社名 Paiza, Inc.）	資本金 （資本剰余金含む）	392,515千円
所在地	〒107-0061 東京都港区北青山3-3-5 東京建物青山ビル5F	従業員数	143名（2023年10月現在） ※正社員、契約社員、パート・アルバイト、派遣社員
設立	2012年2月	株主	片山良平、升水啓太、山村鉄平、株式会社エムアウト、パーソルキャリア株式会社、株式会社アウトソーシングテクノロジー、株式会社ベネッセホールディングス、株式会社サーバーワークス、J-STAR No.4-A, LP等
代表取締役社長	片山 良平		

人材事業

- プログラミング求職サイト paizaの企画・運営
paiza転職、EN:TRY、paiza新卒
- エンジニア組織の課題解決をテーマにしたメディア Tech Team Journalの企画・運営

プログラミング 学習事業

- オンラインプログラミング学習サービスpaizaラーニングの企画、運営
 - ・ 個人向け「paizaラーニング」
 - ・ 法人向け「paizaラーニング for TEAM」
 - ・ 学校向け「paizaラーニング 学校フリーパス」
- オンラインプログラミング実行環境paiza.IOの企画、運営
- クラウド開発環境PaizaCloudの企画、運営
- 企業向けプログラミングスキルチェックサービスの開発、提供
- エンジニアセミナーの主催、協賛

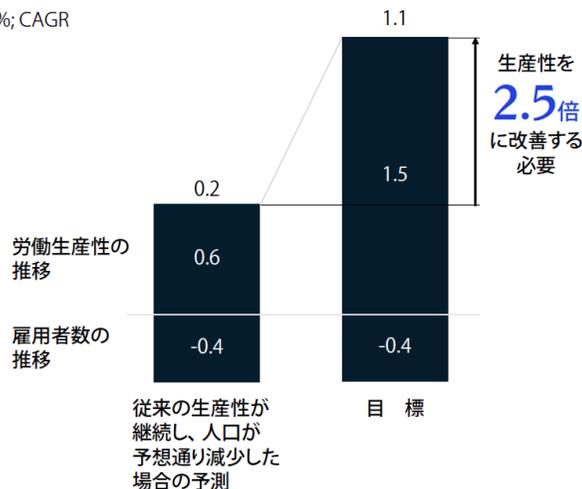
取り組んでいる課題

人口減少によりIT化による生産性向上が必須 IT人材の流動化、育成が課題

図表 1

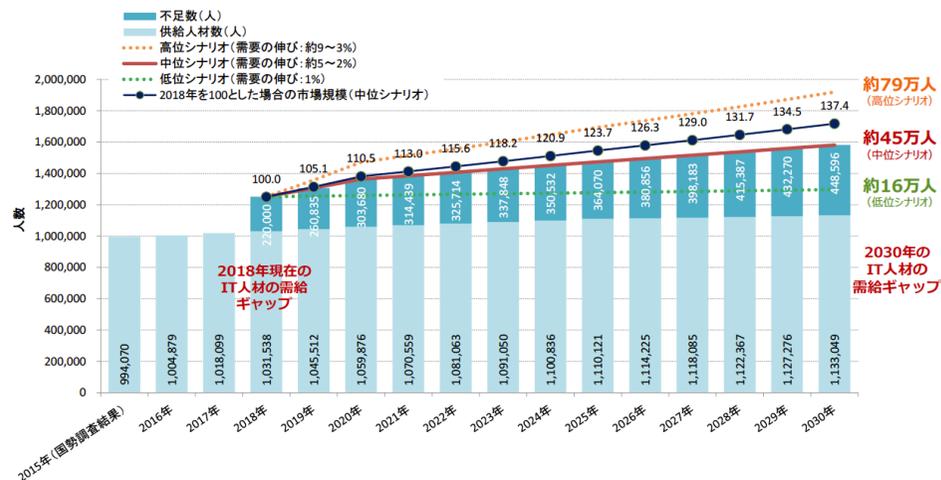
現在のGDP成長率を維持するためには、生産性を2.5倍向上させる必要
-自動化による生産性向上が必須

2016~30年の日本における実質GDP成長率
%; CAGR



¹ 自動化により最大2.5倍の生産性を改善できると見込まれている(現在求職中の労働者が2016年の生産性水準で完全雇用されるという前提)
資料: Statistics Japan, ONET, World Bank, BLS, Oxford Economics, McKinsey Global Institute analysts

人口減少により、現在のGDPの維持には**2.5倍生産性を向上させる**必要がある。そのポイントの一つが、**ITによる「自動化」**
(McKinsey & Company)



2018年の時点で、最大で2020年現在で約30万人、2030年には**約79万人不足**すると予測 (経済産業省)

paizaのミッション

IT人材や企業がともに成長しあえる場をつくり、
世界により多くの可能性を生み出す



日本からより多くの才能を発掘し、
優秀エンジニアを生み出し、社会で活躍させ、日本を復活させる。

異能をのばせ。



役員紹介



片山良平 / 代表取締役社長/CEO

インターネット黎明期より100を超える企業のWebデザイン、システム開発などに携わる。その後、ITエンジニアとしてPHPとMySQLを使用したCMS、ASP型ECモールなどの自社開発を担当。2007年より、ネットイヤーグループ株式会社にて大手通信企業のデジタルマーケティング戦略を統括。2011年、新規事業開発の専門会社である株式会社エムアウトに入社。2012年にエムアウトの社内新規事業としてギノ株式会社（現：paiza株式会社）を創業、代表取締役社長に就任。



山村鉄平 / 取締役 営業本部長

立教大学卒業後、1997年（現）明治安田生命保険相互会社 入社。2013年アイベット損害保険株式会社に入社し、2016年に同社代表取締役社長執行役員に就任。2018年4月に東証マザーズ上場へ導く。2020年アイベットホールディングス株式会社 代表取締役CEOに就任。2021年からはアイベット損害保険株式会社 取締役会長を務める。2022年2月よりpaiza株式会社に 取締役 営業本部長として参画。



湯本達也/ 取締役（非常勤・社外）

1996年に投資会社である日本合同ファイナンス株式会社（現：ジャフコグループ株式会社）に入社、ハードウェアベンダやSier等のIT/サービス分野を中心としたベンチャー投資業務、医学メディアや製薬会社等の医薬関連分野へのバイアウト投資業務に従事。2006年にプライベートエクイティファンド運営のJ-STAR株式会社設立に参画、近年はインターネットメディアやEコマース等のIT周辺分野への投資に注力。2020年、paiza株式会社のMBO支援に伴い経営チームに参加。



池田明霞/ 監査役（常勤・社外）

新卒で、ベンチャーキャピタルの日本合同ファイナンス株式会社（現：ジャフコグループ株式会社）に入社。同社において成長企業に対する経営（IPO）支援、IR・広報、投資事業組合の運営等に長年携わる。その後、日本企業のアジアでの越境ECを支援するベンチャー企業の常勤監査役を経て、2023年3月より当社に参画。



高橋泰史/ 監査役（非常勤・社外）

2004年一橋大学法学部卒。2007年東京弁護士会へ登録後、虎門中央法律事務所に入所。紛争処理や危機管理といった企業の有事における対応と、M&A等の取引案件の双方に多く関与。また、2014年から2016年には、金融庁・証券取引等監視委員会（証券検査課）において証券会社、資産運用会社、各種ファンド等を対象とする検査に従事した経験から、金融商品取引法をはじめとする金融分野の規制や金融機関のコンプライアンスに関する問題について、専門性の高いアドバイスを提供している。2023年9月より当社に参画



升水啓太 / 取締役 経営企画本部長

Sierでネットワークエンジニアとしてキャリアをスタートし、その後仲間とeラーニング事業を起業。サービス設計開発（LAMP）、コンテンツ開発（Flash）、バイラルマーケティングとスタートアップならではの何でも屋に従事。事業売却など経験した後、インキュベーター2社にてWebの事業開発に注力。複数のサービスclose経験からLeanStartupを体と頭で覚え、その経験を糧にpaizaの事業プラン立案から立ち上げ後のサービスディレクションに従事。



鴨居達哉/ 取締役（非常勤・社外）

1983年上智大学外国語学部卒。セイコーエプソン株式会社、ブライズウォーターハウスクーパーズ株式会社、IBMビジネスコンサルティングサービス、米国IBMを経て、2006年日本IBM執行役員、2012年日本IBM常務執行役員、2014年マーサージャパン株式会社代表取締役社長兼 Mercer Far East Market Leaderに就任。2019年10月NEC入社、シニアコーポレートエグゼクティブに就任後、2020年4月にアビームコンサルティング株式会社代表取締役社長に就任（現：取締役副会長）。20年以上に亘り国内外のグローバル企業のコンサルティング、IT構築の推進に従事。10年以上の海外業務経験を生かし、ビジネスのグローバル化に関する豊富なコンサルティング経験を持つ。2023年9月より当社に参画



池内遼/ 取締役（非常勤・社外）

2011年に株式会社リクルートにてキャリアをスタート。その後、三菱UFJ信託銀行株式会社にて海外M&A業務に従事。2018年より産業革新機構（現INCJ）にて国内外のバイアウト、カープアウト、グロースキャピタル等の投資業務に従事。計6案件に関与し、投資実行、投資先の経営支援業務、Exitを経験。2021年にJ-STAR株式会社に参画後は、paiza株式会社を担当し、経営チームに参加。



嶋研太/ 監査役（非常勤・社外）

2008年に株式会社三菱東京UFJ銀行（現：株式会社三菱UFJ銀行）に入行。法人拠点にて中堅・中小企業取引を担当した後、同行米国子会社であるUnion Bank, N.A.（現：MUFJ Union Bank, N.A.）に出向。ファンド向け融資取引を担当するとともに、親銀行からの派遣役員として日米間の情報連携やクロスボーダー取引の企画及び実務に携わる。2015年にJ-STAR株式会社に参画。IT/サービス分野を中心とした中堅・中小企業への投資実行と投資先支援を担当。2020年、paiza株式会社へのMBO支援に伴い経営チームに参加。

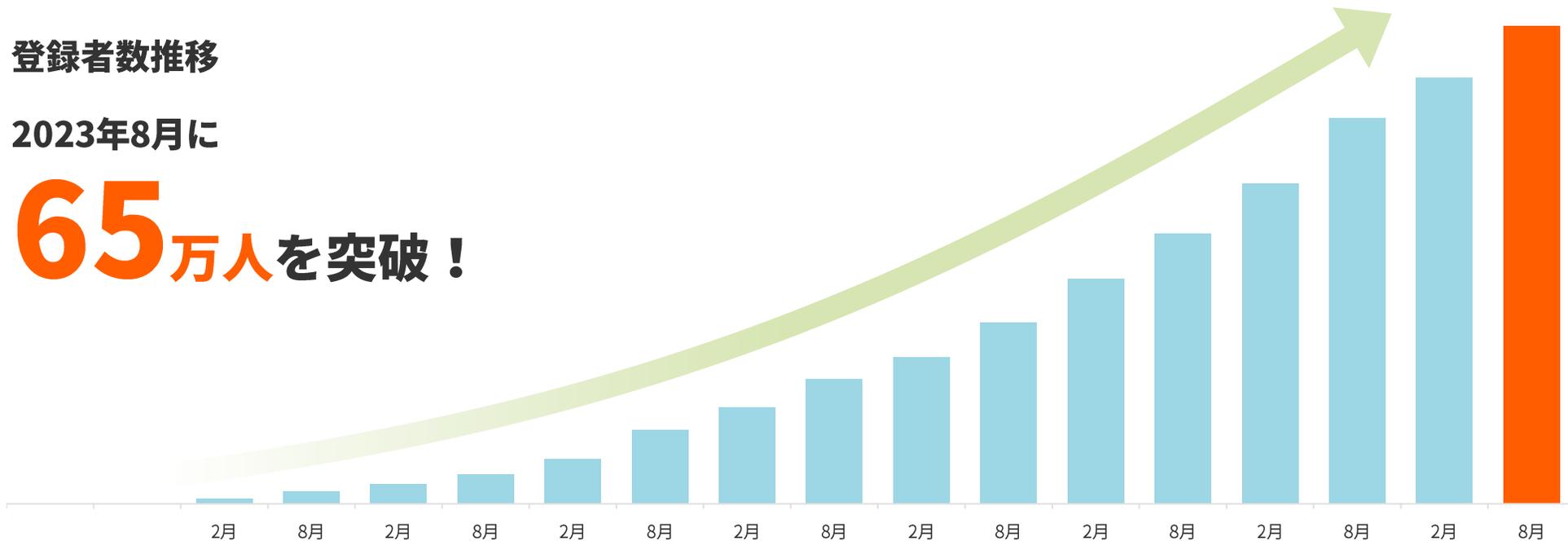
会社沿革

創業以来、ITエンジニア/プログラミング学習者向けのサービスを提供し、高い評価を頂いております

登録者数推移

2023年8月に

65万人を突破！

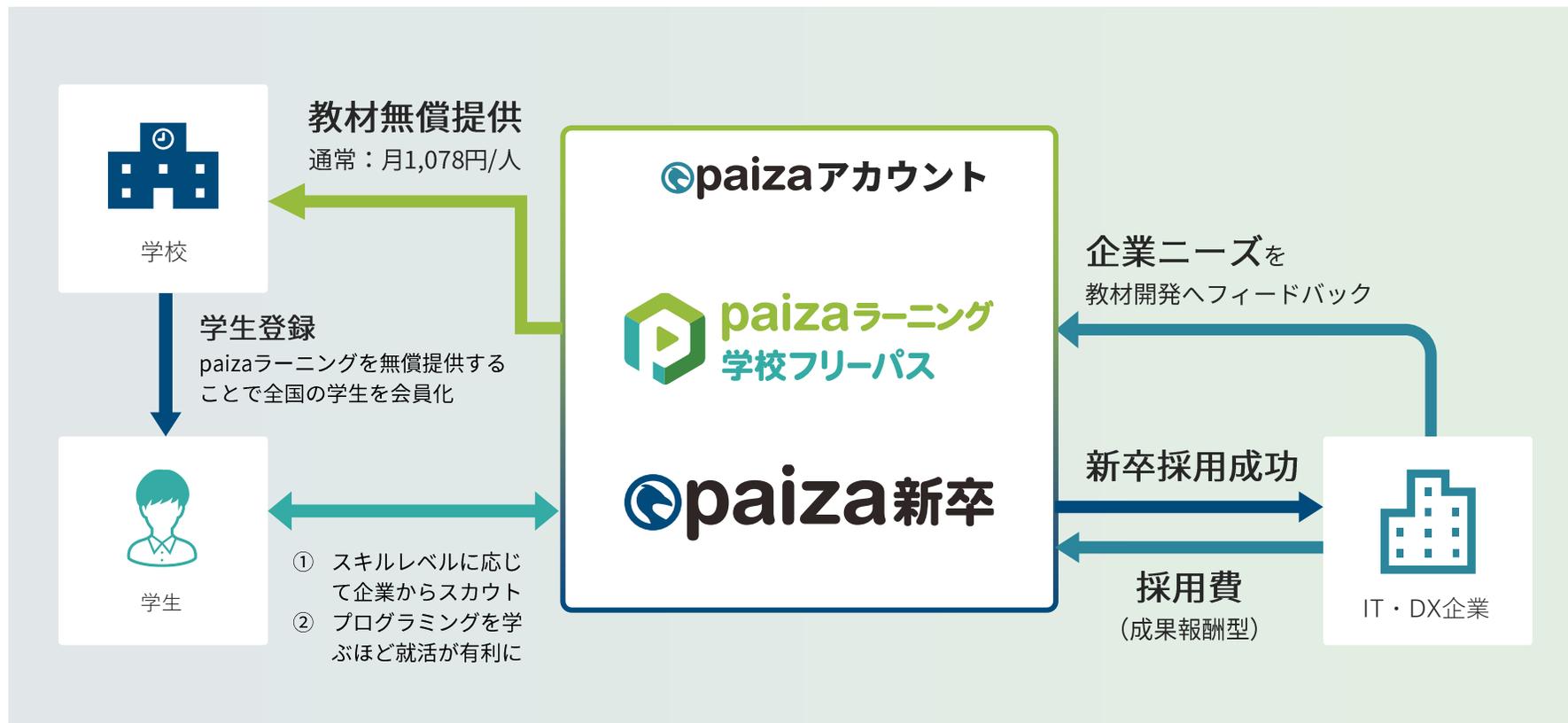


2012~2013年	2014年	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年	2021年
<ul style="list-style-type: none"> 株式会社スタートアップパートナーズを設立 paizaβ版でテスト開始 社名をギノ株式会社に変更 paizaを正式ローンチ 	<ul style="list-style-type: none"> プログラミングスキル評価についての特許取得 	<ul style="list-style-type: none"> paizaラーニング・paiza新卒を提供開始  		<ul style="list-style-type: none"> EN:TRYを提供開始 	<ul style="list-style-type: none"> paizaラーニングが日本eLearning大賞で日本電子出版協会会長賞受賞 	<ul style="list-style-type: none"> paizaラーニング for TEAM・paizaラーニング学校フリーパス提供開始   	<ul style="list-style-type: none"> 社名をpaiza株式会社に変更 MBOを実施 	<ul style="list-style-type: none"> Tech Team Journalスタート 登録者が45万名を突破 paizaラーニングが日本eLearning大賞で厚生労働大臣賞受賞 

教育のエコシステム

すべての学校で無償利用が可能な、教育のエコシステムを構築

(小中学校・高等学校・大学・専門学校など)



paizaご利用企業

ご利用企業様数 4,100社以上

※2023年10月現在（順不同）

DeNA



sansan



SONY



KONAMI



TOYOTA

KEYENCE

NTT DATA



日本経済新聞
日経産業新聞

日経ビジネス
(コラム連載)



日経 XTECH



ITmediaビジネス
ONLINE



サービス一覧

ITエンジニアを中心としたIT人材に特化

「学習サービス」でITエンジニアを集客・育成・評価し、「求職サービス」で就職、転職まで一貫して支援

ITエンジニア転職・就職サービス



paiza転職

ITエンジニア特化の求人サービス
登録者380,000名以上



paiza新卒

ITエンジニア新卒求人サービス
24年卒以降登録者150,000名以上



EN:TRY (エントリー)

ポテンシャルエンジニア求人サービス
登録者120,000名以上

67万人が登録

直近1年半（2022年～2023年）
で約15万人が新たに登録。
月約10,000人のペースで増加し
続けています。

スキルを可視化して マッチング

「スキルチェック」で求職者のプログラミングスキルを6段階評価。
スキルベースで企業と求職者をマッチングする、完全成果報酬型求人サービスです。

プログラミング学習サービス



paizaラーニング

個人向け：オンラインプログラミング学習サービス
ブラウザだけでOK

**240以上のレッスン、1,900本以上の学習動画、
3,800問以上の演習課題、オンライン実行環境。
Java、C#、Python、Ruby、PHP等、さまざまな言語に対応**



paizaラーニング for TEAM

企業向け：プログラミング学習eラーニングサービス



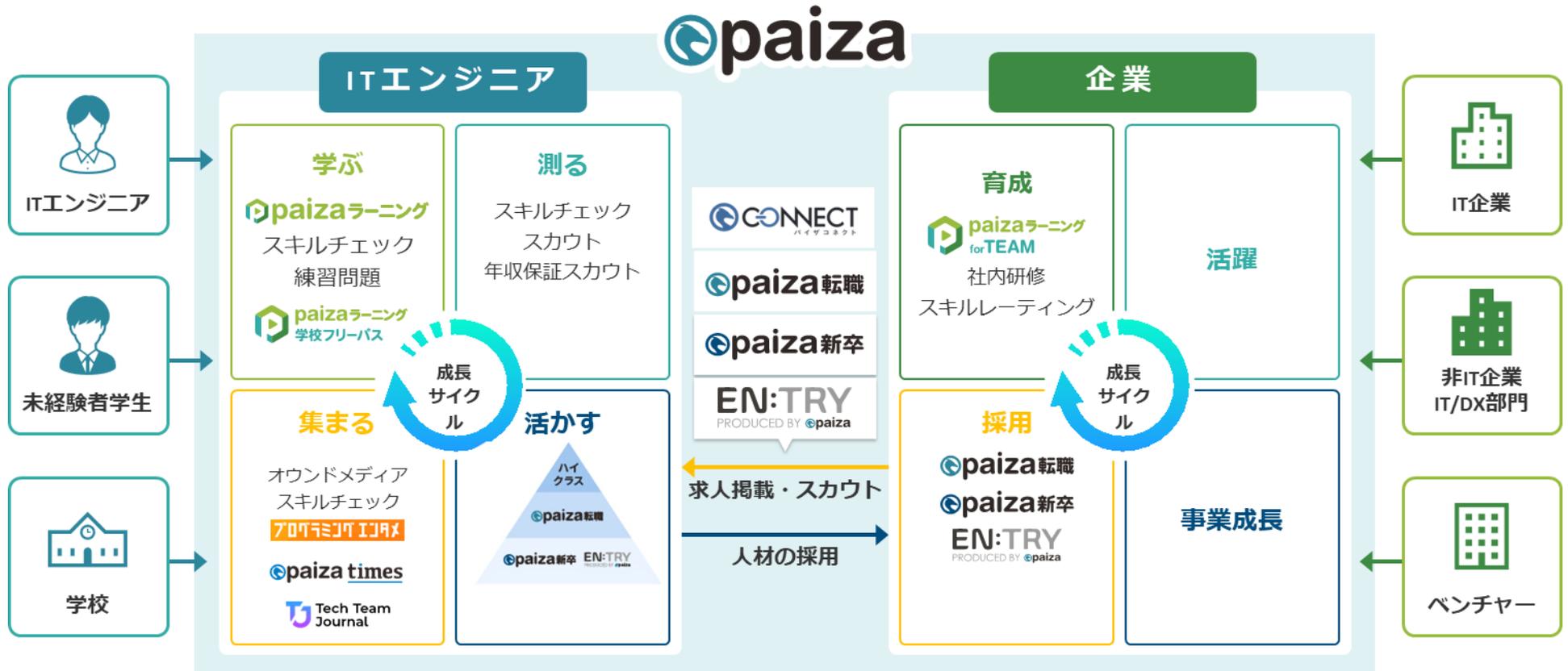
paizaラーニング 学校フリーパス

学校向け：プログラミング学習eラーニングサービス

学校（小・中・高・大・専門学校）向けに全機能を無料で提供

ITエンジニアと企業双方の成長プラットフォームをつくる

転職の瞬間だけでなく、エンジニアの入り口からハイキャリアまでの成長に伴走
エンジニア採用・育成を通じた企業成長支援



1 社会課題の解決を目指す

生産性向上、ITエンジニア不足の解消、学校への教材無償提供

2 不明瞭だった「技術力を可視化」

企業とITエンジニアのミスマッチを解消

3 集客 ⇒ 育成 ⇒ 評価 ⇒ 就職・転職まで一気通貫

IT人材の成長プラットフォーム

プログラミングスキルチェックの概要

- 問題はS～Dまでの5段階
- Java、PHP、Rubyなど15の言語の中から自由に選択し、実際にコードを書いて解答。
- 各テストには制限時間を設定。同じテストは1度のみチャレンジが可能。
- 1問につき10個のテストケースを流し、負荷試験を実行。
- 結果を点数化。（不正受験者がいないか、随時チェックを行っております。）

プログラミングスキルチェック問題例

C 西暦の和暦変換 (paizaランク C 相当)

下記の問題をプログラミングしてみよう！

西暦年y、月m、日付dが与えられるので、和暦の元号を表示してください。

和暦は、以下の条件を確認し、西暦から変換してください。

- 明治は1912年7月29日まで
- 大正は1912年7月30日から1926年12月24日まで
- 昭和は1926年12月25日から1989年1月7日まで
- 平成は1989年1月8日から2019年4月30日まで
- 令和は2019年5月1日から

※元号一覧(日本)#明治時代以降(近代・現代)

解答欄

```
1 # 自分の得意な言語で
2 # Let's チャレンジ！！
3
4 input_line = gets
5 puts "XXXXX"
```

提出前動作確認

コードを提出する

プログラミング結果によるpaizaランク表

実務レベル以上のスキル

S					100点
A				100点	80点
B			100点	80点	50点
C		100点	80点	50点	30点
D	100点	50点	10点	10点	10点
E	0点	0点	0点	0点	0点
	Dランク	Cランク	Bランク	Aランク	Sランク

ランク別スキルレベルについて

	期待できる実務レベル	プログラミングスキルのレベル感	プログラミングスキルチェックで問う内容	会員全体構成比
Sランク	検索エンジン、データ解析、大規模ユーザー管理などパフォーマンスが要求される開発や運用、イノベティブな開発への取り組みが期待できる。	計算機科学に精通しており、処理量を見積もり、最適なアルゴリズムを設計、実装できる。	<ul style="list-style-type: none">処理手順が問題文中には明示されていないif分岐、ループ処理(関数定義が必須なレベル)配列の複雑な操作データ構造(キュー、スタック、木構造、グラフ構造)計算量の最適化(入力条件の数値から見積もりエラーとならない最適なアルゴリズム実装)	5%
Aランク	大規模な業務システム、WEBアプリケーションの設計、開発が可能なレベル。 高い生産性が期待できる。	複雑なプログラムを限られた時間内に実装できる。 実装レベルではあらゆる実装ができる。	<ul style="list-style-type: none">処理手順が問題文中には明示されていないif分岐、ループ処理(処理の複雑さは関数定義が必須なレベル)配列の複雑な操作データ構造(キュー、スタック、木構造とグラフ構造は単体での実装、組み合わせ実装はない)計算量(問題文中や注意書きに計算量に関する記述がある、2分探索で実装せよなど)	10%
Bランク	業務システム、WEBアプリケーションの運用保守、開発が可能なレベル。 即戦力として期待できる。	実用的なプログラムを限られた時間内に実装できる。	<ul style="list-style-type: none">処理手順が問題文中には明示されていない処理が含まれる。if分岐、ループ処理(処理によっては関数定義が必要なレベル)配列の複雑な操作(2次元配列以上も含む)	20%
Cランク	コードを書く基本スキルがある。 CMSでのHP開発や、既存コードの修正などは問題なくできるレベル。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none">処理手順が問題文中に明示されている。if分岐、ループ処理(ネストが少ない、関数定義が必要ないレベル)配列の基本操作(1次元配列、場合によっては2次元配列まで)	30%
Dランク	プログラミングの基礎知識はあるが、開発経験を積み、スキルキャッチアップが必要なポテンシャル人材。	データ入出力系の基礎レベルができる。	<ul style="list-style-type: none">3~5ステップほどの簡易的なロジックが作成できる四則演算、文字列結合、if分岐、ループ処理などの基本的なプログラミング文法を理解できている	35%

ブラウザだけではじめられるプログラミング学習サービス
1,900本以上の講座を提供、毎月コンテンツを追加



日本e-Learning大賞

2019年 ICT CONNECT21会長賞 受賞
2018年 日本電子出版協会会長賞 受賞



Java,PHP,Python,Ruby,JavaScriptなどの主要言語を学ぶ「言語仕様」、「Webアプリ開発」、「ロジック力」、「周辺知識」の4分野の学習コンテンツを網羅

240以上のレッスン、約1,900本以上の学習動画、3,800問以上の演習課題が利用可能（動画、演習課題は毎月追加）

“楽しさファースト”の設計で、プロの人気声優、有名イラストレーターによるキャラクターなどを採用。3分動画で毎日続けられる

全コンテンツの約2割を無料で開放。
有料プランも税込1,078円/月（12カ月プラン600円/月）で提供

※参考：ITエンジニアをひきつける豊富なエンタメコンテンツ

プログラミングゲーム、2つのメディア、4コママンガなど、
ITエンジニアに訴求できるエンタメコンテンツを豊富に保有



大人気のゲーム感覚でプログラミングが学べる学習コンテンツ（無料）



paiza times（自社メディア）
1,800以上の記事を公開中
（月15-20記事公開）



4コママンガ
250話以上を無料で公開中
（毎週最新話を公開）

※もう1つのメディア
Tech Team Journalの説明は次のページ

ハイクラス層エンジニア・社会人向けメディア「Tech Team Journal」

Tech Team Journal

エンジニアを中心とした、ITリテラシーの高い全ての社会人がネクストレベルを目指せる情報発信を「テック」「キャリア」「マネジメント」領域中心にしております。

個人のスキルアップ論に終止せず、メディアの名が示す通りエンジニア組織論などハイレイヤーの読者に響く取材・コラム記事を日々発信。

最近ではテック業界に限らず、国会議員や芸能人など幅広い領域へ取材を行い唯一無二のメディアとなるべく邁進しております。

メディアURL : <https://tj.paiza.jp/>



学校への無償提供

小・中・高・大・専門学校※1にpaizaラーニングの全機能を無償提供
学校教育（義務教育化）におけるプログラミング教育の課題解決を支援
社会貢献と将来ユーザーの育成を両立、ITエンジニアの「原風景へ」

※1 paizaの認める学校



学校における「プログラミング教育」の課題解決を支援

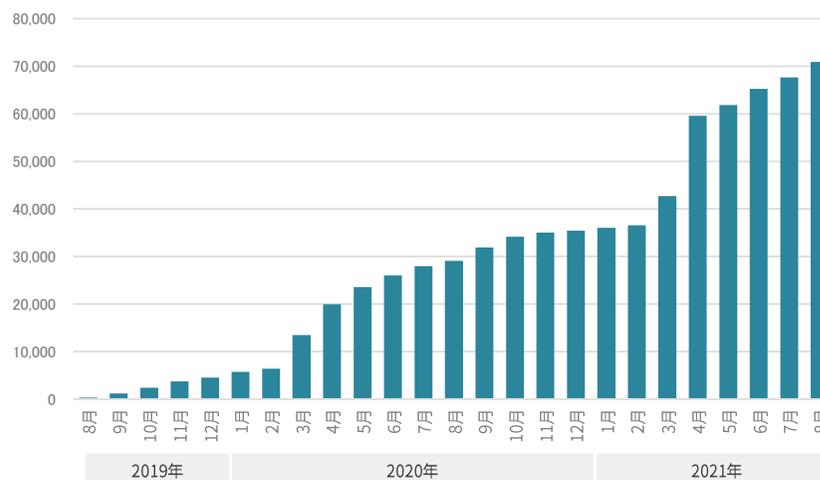
課題

- 十分な施策を実施するための予算
- 開発環境の構築
- 担当教員の知識差による教育格差
- 各生徒や学生の理解差に合わせた教材準備
- プログラミング教育に対応可能な教員数の不足 など

paizaの特徴

1. 無償でのサービス提供
2. 環境構築不要
3. 豊富なコンテンツで指導レベルを標準化、個別の授業準備が不要
4. “楽しさファースト”の仕様で生徒の自宅学習を促進

paizaラーニング学校フリーパス 累計利用学生数



利用実績※2

1,600校

182,000名

※2 2023年3月時点

利用実績校の例

京都大学、東京工業大学、横浜国立大学、大阪府立大学、立命館大学、中央大学、日本大学、東京工科大学、灘高等学校、筑波大学附属高等学校、広尾学園中学高等学校、埼玉県立春日部高等学校 など

その結果どうなりたいか

- 1 プログラミングの原風景となる
- 2 paiza経由で優秀なエンジニア、IT人材が次々と輩出される
- 3 日本から次世代のGAFAをうみだす

異能をのばせ。

